REGULAMIN GRY „SECESYJNY ZAWRÓT GŁOWY”

§ 1
POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Gra miejska jest organizowana pod nazwą „SECESYJNY ZAWRÓT GŁOWY” i jest zwany dalej: "Grą".

2. Organizatorem Gry jest Muzeum Okręgowe w Tarnowie, ul. Rynek 3, 33-100 Tarnów, zwane dalej „Organizatorem”.

3. Gra będzie przeprowadzana w okresie wakacji 2018 na terenie miasta Tarnowa.

§ 2
WARUNKI UCZESTNICTWA W GRZE

1.Uczestnikiem Gry może być:
a) każda osoba fizyczna, która posiada pełną zdolność do czynności prawnych,
b) osoba nieletnia, będąca pod opieką rodzica lub opiekuna.

2. Uczestnikiem Gry nie może być:
a) pracownik Muzeum Okręgowego w Tarnowie,
b) członkowie rodziny pracownika Muzeum Okręgowego w Tarnowie.

3. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest łączne spełnienie następujących warunków:
a) zapoznanie z regulaminem gry,
b) spełnienie warunków podanych w §2 p.1.

§ 3
ZASADY GRY I NAGRODY

1. Gra polega na odszukaniu secesyjnych kamienic, wymienionych w karcie gry i robienie każdemu budynkowi zdjęcia
2. Za prawidłowe wykonanie zadania uważa się wykonanie 8 zdjęć budynków, (własnym sprzętem komórkowym lub fotograficznym), które są wymienione w karcie Gry.
3. Nagrody będą przyznawane drogą losową spośród prawidłowych odpowiedzi, w tym wypadku zdjęć przesłanych na adres mailowy k.smolka@muzeum.tarnow.pl. W tytule maila proszę wpisać *Secesyjny zawrót głowy*
4. Nagrody będą rozlosowane między uczestnikami Gry, którzy:
   a) przesłali na adres mailowy k.smolka@muzeum.tarnow.pl 8 zdjęć secesyjnych kamienic,
   b) zdjęcia zostały wysłane do 31.08.2018 r.
   c) przesłali wraz ze zdjęciami podpisaną zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora w celach dotyczących Gry.
   d) gdy uczestnik Gry jest nieletni zgoda musi być podpisana przez pełnoletniego opiekuna
   e) formularz zgody jest dostępny do pobrania na stronie www.muzeum.tarnow.pl
   f) podali prawidłowe dane kontaktowe.

Nagrodami w Gry są:

a) za pierwsze 5 miejsc – kubki z wizerunkiem Tarnowa

7. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Gry, postanowień jej Regulaminu i interpretacji rozstrzyga Organizator.

6. Zdobywca nagrody zostanie powiadomiony o wygranej pocztą elektroniczną w przeciągu 3 (trzech) dni roboczych od momentu losowania nagród na wskazany przez niego w trakcie Gry adres e-mail.

7. Celem potwierdzenia woli przyjęcia nagrody, powiadomiony Zdobywca powinien odpowiedzieć pocztą elektroniczną na adres wskazany przez Organizatora w terminie 3 (trzech) dni od dnia wysłania powiadomienia, pod rygorem utraty prawa do nagrody.

8. W razie pytań proszę kierować je na k.smolka@muzeu.tarnow.pl

§ 4

DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW GRY

1. Warunkiem udziału w grze jest podanie przez Uczestnika Gry prawdziwych danych osobowych, tj.: imienia, nazwiska, adresu poczty elektronicznej, numeru tel. kontaktowego (w celu umówienia terminu i miejsca przekazania nagrody).

2. Dane osobowe uczestników Gry będą pobierane i przetwarzane przez Organizatora Gry wyłącznie w celu przeprowadzenia niniejszej Gry i realizacji jej założeń, zgodnie z: ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (tekst jedn. Dz. U. z 2014, poz. 1182 z późn. zm.) oraz rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych (Dz. Urz. UE L119/1).

3. Podanie danych jest dobrowolne, lecz niezbędne dla potrzeb przeprowadzenia Gry oraz wydania Nagród.

4. Administratorem danych osobowych zebranych podczas niniejszej Gry jest Organizator - Muzeum Okręgowe w Tarnowie z siedzibą Rynek 3, 33-100 Tarnów

§ 5

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Grze. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych oraz zmian specyfikacji nagrody. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu opublikowania go na stronie www.muzeum.tarnow.pl